



STORY MODE



Hallo!

Erreiche uns unter:

- www.ax-semantic.com
- peter.schmitt@ax-semantic.com



Inhaltsverzeichnis

- 1.** Anwendungsfälle
- 2.** Konzept
- 3.** Datengrundlage
- 4.** Textgrundlage
- 5.** Training

1.

ANWENDUNGS FÄLLE

*Wann kann mir der Story
Mode helfen?*



Anwendungs- fälle

SPORT

- Alle Tore eines Fußballspiels betexten
- Alle Spieler einer Mannschaft beschreiben
- Alle Fouls und Karten beschreiben

WETTER

- Stundenweise Betextung von Wetterdaten
- Betextung des Wetters morgens/ mittags/ abends

FINANZTEXTE

- Berichte über verschiedene Geschäftsbereiche
- Beschreibung zeitlich geordneter Geschäftsdaten

AGGREGIERTE BESCHREIBUNGEN

- Mehrere ähnliche Objekte in einem Text beschreiben
- Beschreibungen in unbekannter Anzahl in einem Text

Anwendungs- fälle

Alle Beschreibungen, die sich wiederholen.



ZEITREIHEN

Passiert etwas mehrfach hintereinander auf ähnliche Weise, können wir es auch mehrfach ähnlich beschreiben.



AUFZÄHLUNGEN

Gibt es mehrere gleichartige Objekte, die wir beschreiben möchten, eventuell in unbestimmter Anzahl, können wir es auch mehrfach ähnlich beschreiben.

2.

KONZEPT

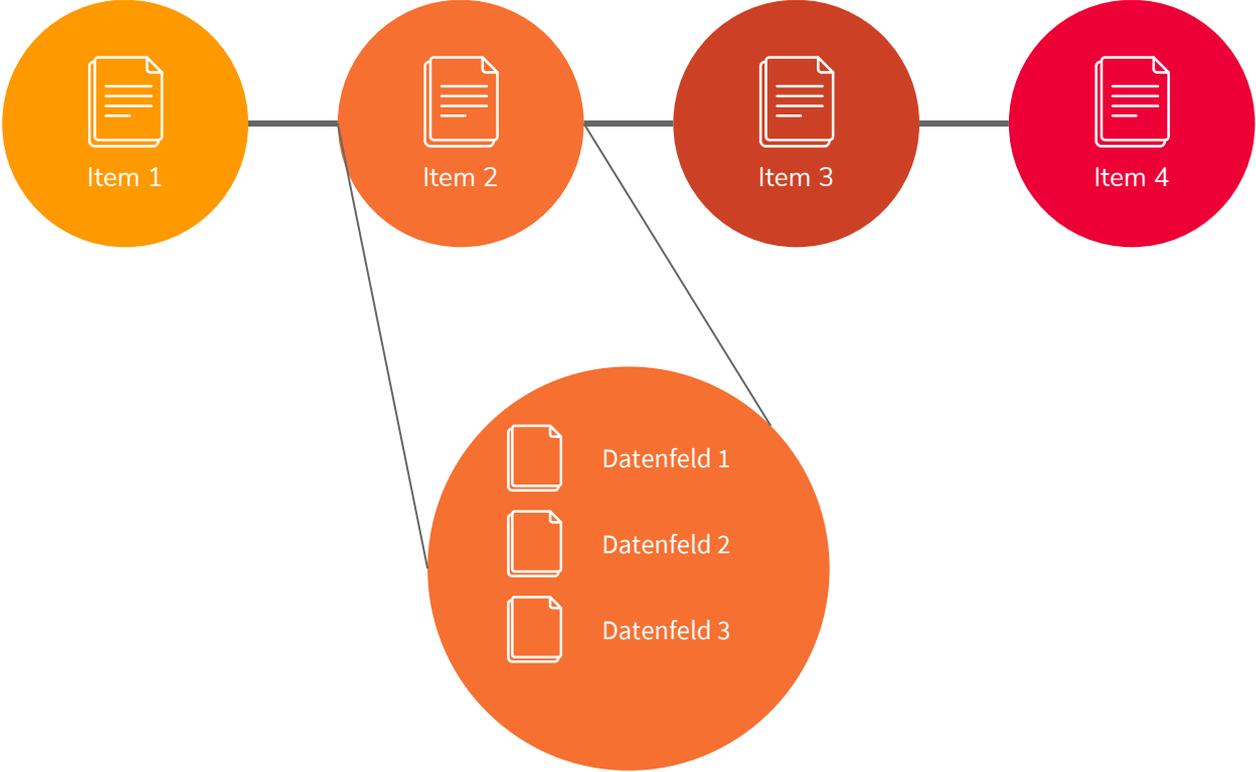
*Wie funktioniert der Story
Mode?*



3 Schritte zum Story Mode



Listenförmige Daten



Eine Menge von Sätzen

BESCHREIBT DATENFELD 1



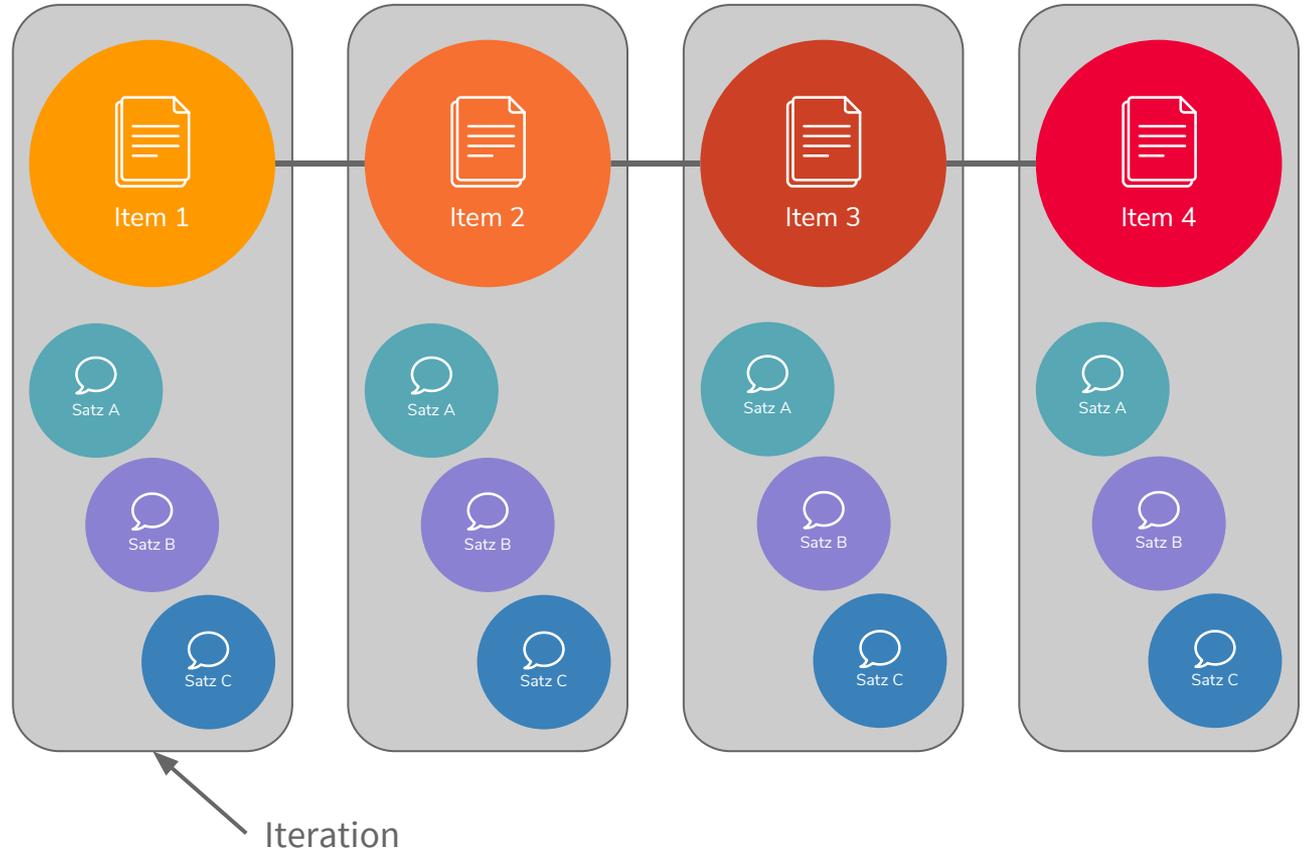
BESCHREIBT DATENFELD 2



BESCHREIBT DATENFELD 3



Mehrfaches Benutzen der Sätze für Daten



Ergebnis- anordnung im Text



3.

Daten- grundlage

*Was brauche ich für
Daten für den Story
Mode?*



**WELCHE DATEN
BRAUCHE ICH?**

LISTEN

Listen

LISTE AUS OBJEKTEN

Einzelne Elemente der Liste sollten Objekte sein mit mehreren eigenen Datenfeldern

LISTE MIT SORTIERUNG

Die Liste kann nach Wunsch sortiert werden, etwa nach Zeit, Wichtigkeit oder einer anderen messbaren Rangfolge

Listen

```
[  
  {  
    "Typ": "Tor",  
    "Schütze": "Müller",  
    "Minute": "5"  
  },  
  {  
    "Typ": "Tor",  
    "Schütze": "Meyer",  
    "Minute": "12"  
  },  
  {  
    "Typ": "Tor",  
    "Schütze": "Meyer",  
    "Minute": "48"  
  }  
]
```

3.

Text- grundlage

*Welche Sätze brauche ich
für den Story Mode?*



Sätze

FÜR ALLE EREIGNIS-ARTEN

Jeder Art von Listenelement muss mindestens ein Satz zur Verfügung stehen.

ABWECHSLUNGSREICH

Für jeden Satz sollte es mehrere Varianten geben.

Sätze

“In der 5. Minute trifft Müller.”

“Tor! Treffer durch Müller in der 5. Minute.”

“In der fünften Minute macht Müller einen rein!”

4.

Training

*Wie baue ich den Story
Mode in ein Training ein?*



Trainings- bestandteile

DATEN

Daten werden wie gewohnt in die *Collections* importiert. Der Story Mode funktioniert nur auf Listen, daher empfehlen wir das *JSON-Format*.

STORY TYPE

Die Sätze, die für den Story Mode verwendet werden sollen, werden in einen eigens angelegten *Story Type* einsortiert. Er legt die Reihenfolge der Sätze fest.

COUNTER

Eine Property, die die Position in der Liste zählt und zugreifbar macht.

SÄTZE

Die Sätze werden wie gewohnt angelegt.

ITERATOR

Eine Property, die das gerade betrachtete Element aus der Liste trägt.

META SENTENCE

Ein Satz, der die Konfiguration des Story Type trägt. Er referenziert den *Story Type*, den *Iterator*, den *Counter* und die *Liste*.

Story Mode einrichten

The screenshot displays the AXNLG Cloud interface for a project named "Webinar Story Mode". The interface is divided into several sections:

- Header:** Includes the AXNLG Cloud logo, project name, and navigation tabs for SUMMARY, DATA SOURCES, COMPOSER, RESULTS, and IMPACT.
- Left Panel:** Contains a "CREATE A NEW COLLECTION" button and a search bar for collections by name, ID, or language. Below this, a collection named "Test" (German (Germany)) is listed with a count of 0/0/1/1.
- Main Content Area:**
 - Test (ID: 7865):** Features buttons for EXPORT, GENERATE FILTERED, GENERATE ALL, GENERATE, and DETAILS.
 - Status Summary:** A row of five large numbers: 0 (requested), 0 (failed), 0 (low quality), 1 (generated), and 1 (total).
 - Search Documents:** A section with a search bar and a table of documents.
 - Document Table:** Shows one document with UID 1, Name "Springfield Isotopes vs. Shelbyville Shelbyvillans", and Last Changed "a minute ago".
- Right Panel:** Displays a success message: "Successfully generated this text:" followed by the generated text: "Springfield Isotopes vs. Shelbyville Shelbyvillans". Below the text is a "Show Raw Output" toggle.



Danke für die
Aufmerksamkeit!

- www.ax-semantics.com
- peter.schmitt@ax-semantics.com

